|  |  |
| --- | --- |
| ***Modelo de cascada*** | VoF |
| Sugiere un enfoque sistemático y secuencial que comienza con la especificación, avanza a través de planeación, modelado, construcción y despliegue, para concluir con el software terminado. |  |
| Las actividades se deben realizar en forma completa cada una de ellas antes de  comenzar con la siguiente. |  |
| la retroalimentación del cliente, respecto  del producto construido, está presente en todo momento. |  |
| En caso en que el producto presentado al cliente no sea el correcto, es muy fácil adaptarlo y nada costoso. |  |
| Conviene usar este modelo cuando los requerimientos están bien definidos y tienen una estabilidad razonable. |  |
| Los cambios en requerimientos una vez comenzado el proyecto son fácilmente gestionados en el modelo de cascada. |  |
| Este modelo necesita que el cliente a enunciar todos los requerimientos al inicio del proyecto, teniendo dificultades para aceptar la incertidumbre que existe en ese momento. |  |
| ***Modelo de proceso incremental*** |  |
| Este modelo no permite entregas al cliente antes de finalizar completamente el proyecto. |  |
| Es una repetición del ciclo de vida en cascada, aplicándose a una porción del producto cada vez. |  |
| el software se desarrolla  gradualmente, por funcionalidades que al terminarse incrementan las capacidades del producto. |  |
| ***Ciclo de vida iterativo*** |  |
| derivado del modelo de cascada, busca reducir  el riesgo que surge de brechas entre las necesidades del usuario y el producto final, debido a  malos entendidos durante la etapa de requerimientos. |  |
| El equipo es quién  luego de cada iteración, evalúa el producto, lo corrige o propone mejoras. |  |
| Este modelo de proceso  suele utilizarse en proyectos en los que los requerimientos no están claros de parte del usuario. |  |
| ***Scrum*** |  |
| emplea un ciclo de  vida iterativo e incremental para optimizar la predictibilidad y el control del riesgo. |  |
| Es eficaz para proyectos con plazos de entrega muy laxos, requerimientos estables y negocios críticos. |  |
| Se trabaja con una lista de prioridades de los requerimientos o características. Se pueden agregar o modificar en cualquier momento y el gerente del proyecto actualiza las prioridades según se requiera. |  |
| Durante el desarrollo de un sprint se pueden introducir cambios. |  |
| Se realizan reuniones breves al finalizar el sprint. Con tres preguntas clave: que hiciste durante la última reunión, que obstáculos estas encontrando, y que planeas hacer mientras llega la siguiente reunión de equipo. |  |
| La junta es dirigida por un líder momentáneo, cuyo único requisito es formar parte del equipo. |  |
| Las juntas sirven para descubrir problemas potenciales y socializar el conocimiento. |  |
| Se realizan demostraciones preliminares del incremento del software al cliente para que éste pueda evaluarlo. Estas demostraciones contienen la toda funcionalidad planeada. |  |